



8° ANIVERSARIO
COLEGIO
BERNARDO
O'HIGGINS
LA SERENA
2018

OBJETIVOS, ORGANIZACIÓN, BASES Y REGLAMENTOS
OFICIALES DE CELEBRACION ANIVERSARIO 2018
COLEGIO BERNARDO O'HIGGINS,
LA SERENA

OBJETIVO DE NUESTRO ANIVERSARIO

Para este Aniversario el objetivo principal es la participación armónica de toda la comunidad educativa que rodea a nuestro colegio. Es fundamental para el desarrollo de este, el valorar el sentido de la competencia y el compañerismo, además implementar los valores O'Higginianos como son: el respeto, la paz y la responsabilidad.

ORGANIZACIÓN

DURACION	ORGANIZACIÓN ANIVERSARIO	CURSOS PARTICIPANTES
<u>5 DIAS:</u> MARTES 03 DE JULIO HASTA SABADO 09 DE JULIO	<u>PROFESORES:</u> DAVID LASTRA IVANO HUEZ	<u>NIVELES:</u> 7° BASICO A 4° MEDIO

ORGANIZACIÓN POR ALIANZAS

ALIANZA AZUL BRASIL MUNDIAL 2014	4° MEDIO B 3° MEDIO A 2° MEDIO C 2° MEDIO A 1° MEDIO A 1° MEDIO B 8° BASICO A 7° BASICO A 7° BASICO B
ALIANZA ROJA SUDAFRICA MUNDIAL 2010	4° MEDIO A 3° MEDIO C 3° MEDIO B 2° MEDIO B 1° MEDIO C 1° MEDIO D 8° BASICO B

TODO SUCEPTIBLE A MODIFICACIONES

BASES Y REGLAMENTOS DE NUESTRO ANIVERSARIO

MARTES DE COMPETENCIAS POR ALIANZAS 3 DE JULIO – 15:30 a 18:00 HRS – MULTICANCHA

- **PRESENTACION DE CANDIDATOS A REYES CBO 2018 -POR TEMÁTICA-**

- *Cada alianza debe presentar dos candidatos un alumno y una alumna de 4tos medios. Para este primer día deben desfilas y bailar bajo la temática: tema central de cada mundial Sudáfrica 2010 “waka waka” y Brasil 2014 “We are one”, que corresponda.*

Deben estar caracterizados sobre la temática sorteada. Cada candidato presenta a su acompañante.

Además deben tener un discurso breve escrito, con un mensaje hacia el aniversario y dirigiéndose a los jurados.

Deben bailar el tema central de cada temática durante 1’30”

PUNTAJE: 1° 3000 2° 1000

- **DESFILE, BAILE Y GRITO DE LA MASCOTA:**

Cada alianza debe poseer una mascota alusiva al color de su temática.

Cada mascota debe desfilas, bailar, animar y tener un grito (no cantico) dirigido a su alianza. Duración 2 minutos.

PUNTAJE: 1° 3000 2° 1000

- **EL MAS BESADO (CIRCUITO):**

Un hombre y dos mujeres por alianza.

El hombre debe recorrer y completar un circuito en la cancha: resistencia y luego ser besado.

Mayor cantidad de besos contabilizados en 2 minutos ganará el primer lugar.

PUNTAJE: 1° 3000 2° 1000

- **LA MESA PIDE (en cualquier momento):**

La mesa del jurado “pedirá” lo que estime pertinente. Las alianzas deben estar atentas a lo que pidan.

Solo los jefes de grupos podrán llevar lo que se le pida frente al jurado NADIE MÁS.

Serán dos peticiones por día.

DURACIÓN: Lo que estime la mesa.

PUNTAJE: 1° 1500 2° 500

- **PRUEBA SORPRESA (en cualquier momento):**

Como bien lo dice la prueba...

Esta será sorpresa hasta el final, se dará a conocer a los jefes de cada alianza lo que se le pida y el tiempo necesario para cumplir dichas pruebas.

Estas serán dos por día.

DURACIÓN: Lo que estime la prueba.

PUNTAJE: 1° 3000 2° 1000

- **CUADRADO MALDITO:**

Se hará un cuadrado en el piso. Los jefes de cada alianza deben liderar y organizar esta prueba.

Deben intentar meter dentro de un cuadrado de 2mt x 2mt la mayor cantidad de participantes.

Deben estar al momento de contabilizar dentro del cuadrado sin salirse. Deben formar una

hilera y a medida que van ingresando se van sumando más, los jefes deben solicitar a más personas, si lo necesitan, NO DEBEN ir por cuenta propia y provocar desorden.

DURACIÓN: 2 minutos

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **PENAL BORRACHO:**

Cada alianza deberá presentar 3 varones y 3 damas, cada uno deberá dar 10 vueltas a una silla y luego patear un balón e intentar hacer un gol al arco sin arquero, quien convierta más goles gana.

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **LIMPIEZA Y ORDEN:**

Las alianzas deberán dejar IMPEKE su lugar, pasará revisando el jurado y se concederá puntaje. Dentro de esta prueba la sala perteneciente a cada cuarto medio debe permanecer durante toda la semana de aniversario, engalanada con la temática del país sede del mundial que les corresponde.

PUNTAJE: 1° 3000 2° 0

- **PRUEBA DE ASISTENCIA:**

Esta prueba rige desde el martes 3 hasta el sábado 7. La alianza que sume menor cantidad de inasistencias será la ganadora.

Puntaje: 10.000 puntos

- **PRUEBA DE ATRASOS:**

La alianza que presente menor cantidad de atrasos será la ganadora

Puntaje: 10.000 puntos

MIÉRCOLES RELIGIOSO 4 DE JULIO – 16:00 HRS – SALON MULTIUSO

- **MISA ANIVERSARIO**

- Misa de Aniversario: actividad ecuménica. Delegaciones invitadas.

JUEVES ACTO ACADEMICO 5 DE JULIO – 17:30 HRS – SALON MULTIUSO

- **ENTREGA DE MISIONES IMPOSIBLES PARA EL DIA JUEVES:**

A cada representante se le entregara en un sobre sellado y detalladamente de LA MISIÓN IMPOSIBLE.

PUNTAJE: 1° 5000 2° 3000

- Acto de Aniversario: Delegaciones invitadas.

Cada alianza debe llevar 15 alumnos y 15 apoderados por alianza a la actividad. En caso de presentar ambas alianzas el mismo número de asistentes se considerará EMPATE con puntaje máximo. El conteo de la participación en esta prueba se realizará una vez terminado el acto académico.

PUNTAJE: 1° 5000 2° 0

VIERNES DE SABIDURIA Y DEPORTIVO EL INGRESO A CLASES ES A LAS 08:00 HORAS INICIO DE ACTIVIDADES 6 DE JULIO – 9:00 HRS – MULTICANCHA

KERMESSE ENSEÑANZA MEDIA Ingreso de apoderados desde las 10:00 horas

- **PRESENTACION DE CANDIDATOS A REYES CBO 2018 -POR TEMÁTICA-**

Cada alianza debe presentar a dos candidatos un alumno y una alumna de 4tos medios. Para este segundo día deben desfilan y presentarse en pijamas alusivos a su temática.

Tiempo: lo que dure el tema

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **FUTBOL VARONES:**

Cada alianza debe presentar una nómina de 8 jugadores. Para jugar en cancha debe haber 5 jugadores, un representante de cada nivel. Los cambios se realizarán por otro compañero del mismo nivel o inferior NO SUPERIOR. Si un jugador sale puede volver a ingresar nuevamente. Si existe empate al término del partido se definirá con un penal para cada equipo. Las reglas se seguirán al pie de la letra del baby futbol o bien lo que el árbitro determine previo al partido, informándolo.

Tiempo: dos tiempos de 7' cada uno.

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **FUTBOL DAMAS:**

Cada alianza debe presentar una nómina de 8 jugadoras. Para jugar en cancha debe haber 5 jugadoras, una representante de cada nivel. Los cambios se realizarán por otra compañera del mismo nivel o inferior NO SUPERIOR. Si una jugadora sale puede volver a ingresar nuevamente. Si existe empate al término del partido se definirá con un penal para cada equipo. Las reglas se seguirán al pie de la letra del baby futbol o bien lo que el árbitro determine previo al partido, informándolo.

Tiempo: dos tiempos de 7' cada uno.

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **VOLEY MIXTO:**

Cada alianza debe presentar una nómina de 8 jugadores. Para jugar en cancha debe haber 6 jugadoras. Si un jugador sale puede volver a ingresar nuevamente. Se jugará a un set 25 con diferencia de 2 puntos. Las reglas se seguirán según el árbitro determine previo al partido, informándolo.

PUNTAJE: 1° 3000 2° 1000

- **EL PROFE BASQUET:**

*Cada alianza debe presentar un profesor y 3 ayudantes (alumnos).
Cada profesor tendrá 1 minuto para lanzar a una distancia establecida y 3 balones a su disposición, los ayudantes deberán traerle los balones al profesor rápidamente, quien más enceste gana, dentro del minuto, gana.*

PUNTAJE: 1° 3000 2° 1000

- **PRUEBA SORPRESA (en cualquier momento):**

*Como bien lo dice la prueba...
Esta será sorpresa hasta el final, se dará a conocer a los jefes de cada alianza lo que se le pida y el tiempo necesario para cumplir dichas pruebas.
Estas serán dos por día.
DURACIÓN: Lo que estime la prueba.*

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **LA MESA PIDE (en cualquier momento):**

*La mesa del jurado “pedirá” lo que se le antoje pedir. Las alianzas deben estar atentas a lo que pidan.
Solo los jefes de grupos podrán llevar lo que se le pida frente al jurado NADIE MÁS.
Serán dos peticiones por día.
DURACIÓN: Lo que estime la mesa.*

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **PRUEBA ALUMNOS: GYMKANA DEL SABER**

- Concurso histórico: Cada alianza debe tener un representante para presentarse en este concurso. Cada uno debe responder y escribir la respuesta en una pizarra de mano.
ANEXO: Bases serán entregadas por el departamento de Historia CBO.
TEMA: Vida y obra de Bernardo O’Higgins

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- Concurso lenguaje ortográfico: Cada alianza debe tener un representante para presentarse en este concurso. Cada uno debe responder y escribir la respuesta en una pizarra de mano.

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- Concurso lenguaje deletreo: Cada alianza debe tener 5 representantes para presentarse en este concurso. Cada uno debe deletrear al azar una palabra y responder de forma clara. Se irán eliminando a quien se equivoque o deletree mal la palabra. Alianza que al término de las palabras tenga más gana.

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- Concurso Matemático cálculo mental: Cada alianza debe tener un representante para presentarse en este concurso. Cada uno debe responder y escribir la respuesta en una pizarra de mano.

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **DESFILE, BAILE Y GRITO DE LA MASCOTA:**

Cada alianza debe poseer una mascota alusiva al color de su temática.

Cada mascota debe desfilarse, bailar, animar y tener un grito (no cantico) dirigido a su alianza.

Duración: 2 minutos.

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **THE IRONMAN:**

Cada alianza debe presentar un IRONMAN que pruebe todo su potencial a través de ejercicios físicos extremos en un circuito brutal. Debe realizar de manera correcta el circuito, prueba a contra reloj.

- Velocidad
- Fuerza
- Agilidad
- Resistencia

DURACIÓN: Contra reloj

PUNTAJE: 1° 5000 2°1000

- **PRUEBA SORPRESA (en cualquier momento):**

Como bien lo dice la prueba...

Esta será sorpresa hasta el final, se dará a conocer a los jefes de cada alianza lo que se le pida y el tiempo necesario para cumplir dichas pruebas.

Estas serán dos por día.

DURACIÓN: Lo que estime la prueba.

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **LA MESA PIDE (en cualquier momento):**

La mesa del jurado "pedirá" lo que se le antoje pedir. Las alianzas deben estar atentas a lo que pidan.

Solo los jefes de grupos podrán llevar lo que se le pida frente al jurado NADIE MÁS.

Serán dos peticiones por día.

DURACIÓN: Lo que estime la mesa.

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **PRUEBAS AL TOQUE:**

Variadas pruebas que se realizarán de manera rápida y con tiempo determinado

1. Carreras de mascotas (hombres)

Cada mascota de cada alianza deberá pasar 20 lentejas (conos) de un extremo a otro de la cancha. Prueba a contra reloj, participarán simultáneamente.

PUNTAJE: 1° 1500 2° 500

2. MAKEUP CHALLENGE:

El candidato de cada alianza debe embellecer a su candidata, deberán traer base, crepador, delineador, labial, sombra, etc.

PUNTAJE: 1° 1500 2° 500

DURACIÓN: 5 minutos

3. PRUEBA CLÁSICA TIRAR LA CUERDA:

Deben presentarse un representante de cada nivel (7°-8°-1°-2°-3°-4°). Cada grupo debe tirar la cuerda, que gane el más mejor.

PUNTAJE: 1° 1500 2° 500

4. CARRERA CON TACOS:

Cada alianza debe presentar 3 integrantes varones para esta prueba clásica del CBO, caracterizados con vestidos de gala, tacos tipo aguja (mínimo 8 cm), peluca y maquillados. Deberán en relevos, transportar agua en vasos, de un lado a otro, quien tenga más agua ganará.

• **LIMPIEZA Y ORDEN:**

Las alianzas deberán dejar IMPEKE su lugar pasarán revisando el jurado y se concederá puntaje.

PUNTAJE: 1° 3000

2° 0

**SABADO 7 DE JULIO
INGRESO A CLASES A LAS 08:00 HORAS
INICIO DE ACTIVIDADES A LAS 09:00
KERMESSE ENSEÑANZA BÁSICA
INGRESO DE APODERADOS DESDE LAS 10:00 HORAS**

• **BAILE MASCULINO:**

¿Baile masculino?... Cada alianza debe realizar una performance de "El Lago de los cisnes". Los machos deberán crear una coreografía alusiva a este clásico de todos los tiempos. Deberán estar constituidos por 5 integrantes.

Deberán tener la vestimenta similar y los tutús característicos.

Tema: Original "El lago de los cisnes"

DURACIÓN: 2 minutos

• **BAILE MIXTO: SONORA DE REHABILITARSE**

Los integrantes de las alianzas deben presentar una performance del programa de Morandé con compañía del grupo sonora de rehabilitarse con el tema "Mami te gusta poco"

Deberán estar constituidas por 5 integrantes.

Deberán tener una propuesta escénica muy similar al video.

Tema: original "Mami te gusta poco"

DURACIÓN: 3 minutos

PUNTAJE: 1° 5000

2° 2000

- **CUERPOS PINTADOS:** Cada alianza debe tener un representante para someterse a una pintura artística representando su temática, se premiará creatividad. Los pintores serán 2 y deberán traer sus pinturas a utilizar. Los "cuerpos pintados" deberán vestir un body (damas) short (varones). Los participantes se presentarán sin pintura ante el jurado para luego hacerlo con el trabajo de pintura terminado en el tiempo estimado

PUNTAJE: 1° 3000

2° 1000

• **EMBAJADOR EXTREME:**

Cada alianza debe presentar una nómina de 10 jugadores (puede ser mixto). Para jugar al embajador clásico. La quemada es directa al cuerpo, te puedes salvar, con la cabeza o tomando el balón en el aire. Cuando quede uno solo del equipo, el embajador entrará y dará 2 vidas. Equipo que elimine al otro primero gana.

PUNTAJE: 1° 3000

2° 1000

- **¿CUÁNTO CONOZCO A MI HIJ@?:**
Un apoderad@ junto su hij@ deberán someterse a una serie de preguntas, quien coincida más en las respuestas ganará. Ambos al mismo tiempo deberán mostrar sus respuestas

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **BAILETÓN APODERADOS:**
Las alianzas deben presentar 5 parejas de baile de apoderados que pertenezcan a los cursos que corresponden las alianzas. Se someterán a diferentes estilos de baile, el jurado irá eliminando a una pareja de cada alianza hasta quedar una de cada una. Y al final se elegirá al ganador de la prueba.
Deberán estar constituidas por 5 parejas mixtas.
Deben indicar el nombre del alumno o alumna y curso que representan.

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **VIDEOS VIRALES**
Cada alianza debe presentarse en vivo al mejor "SCOOBY DOO PAPA".
Deben imitar y estar caracterizada con su singular vestimenta, incluido al perro Scooby doo.
Scooby doo Papa, debe convencer a al jurado que ellos son la mejor versión de este singular video viral de momento.
Puede ser acompañada por dos acompañantes varones que realcen su presentación.
Tema: <https://youtu.be/G47f1-NdyAw> (youtube)

DURACIÓN: tiempo que dure el video

PUNTAJE: 1° 3000 2°1000

- **LIMPIEZA Y ORDEN:**
Las alianzas deberán dejar IMPEKE su lugar pasarán revisando el jurado y se concederá puntaje.

PUNTAJE: 1° 3000 2° 0

- **PRESENTACIÓN DE MISION IMPOSIBLE:**
Se realizarán las últimas presentaciones, videos, pruebas y deliberación final de los jurados para así saber quiénes son los grandes vencedores de nuestro ANIVERSARIO CBO 2018.

- PRUEBA SORPRESA FINAL: PUNTAJE 5.000 PUNTOS

DESDE LAS 17:00 HORAS EN ADELANTE, SE REALIZARÁ UN COCKTAIL DE CAMARADERÍA CON EL CENTRO GENERAL DE ALUMNOS, LOS CANDIDATOS Y AUTORIDADES DEL COLEGIO PARA CERRAR LAS ACTIVIDADES.

POSTERIOR A ESTO SE PROCEDERÁ A LA ENTREGA DE RESULTADOS FINALES Y SE LLEVARÁ A CABO LA CORONACIÓN DE LA REINA

FELIZ ANIVERSARIO